Obsah

Úvod 7
Vymezení pojmu digitální kompetence 11
Evropský rámec digitálních kompetencí pro občany: komentář k některým (nevysloveným) východiskům z pozice fenomenologické filosofie 15
18 Další přístupy
19 Evropský kontext informační společnosti
20 Vybrané myšlenkové struktury a jejich reflexe
29 Závěr

Informační a datová gramotnost 31
34 Vyhledávání informací a jejich filtrování
38 Hodnocení informací
42 Organisace informací

Komunikace a spolupráce 49
50 Interakce skrze digitální prostředí
54 Sdílení prostřednictvím technologie
58 Zapojení se do aktivního občanství prostřednictvím digitálních technologií
62 Spolupráce prostřednictvím digitální technologie
67 Netiketa
70 Správa digitální identity

Tvorba digitálního obsahu 75
76 Vytváření digitálních objektů
82 Integrace služeb a obsahu
87 Licence a autorská práva
91 Programování

Bezpečnost 97
99 Ochrana zařízení
103 Ochrana osobních dat
107 Ochrana zdraví a psychické pohody
112 Ochrana životního prostředí

Řešení problémů 117
119 Řešení technických problémů
123 Nalezení výzev a možnost jejich uskutečnění s technologiemi
127 Kreativní využití technologií
132 Nalezení mezer v digitálních kompetencích

Pracovní překlad DigComp 2.1 137
Závěr 161
Seznam důležitých použitých zkratek 163
Použitá literatura 167
Summary 189